

Regelwerk

Strike Force Oldenburg (SFO)

Gelände: "Bermuda Beach" Apener Straße 29, 26655 Westerstede

1. Joulegrenzen

- a. Pistolen, Revolver & Kurzwaffen => max. 1,0 J
- b. Sturmgewehr, Pumpgun & SMG => max. 1,6J
- c. DMR(Einschränkung beachten) => max. 2,0J
- d. Scharfschützengewehr(Boltaction) => max. 3,0J

Bei Unklarheit der Einstufung einer Waffe kontaktiert uns vor dem Event Tag.

2. Sicherheitsabstände

- a. Leistung der Waffe in Joule mal 10.
- b. Beispiele: 0,5J =5m ; 1,2J=12m ; 3J=30m

3. Waffenbeschränkungen

- a. Eine Waffe gilt als DMR wenn sie eine mindestlänge von 100cm, eine Innenlauflänge von mindestens 50cm und ein Zielfernrohr(kein ACOG oder Magnifier) aufweist.
- b. Das Vollautomatische Schießen ist nur für Waffen mit maximal 0,5J erlaubt.
- c. Waffensysteme die mit HPA (Pressluft) oder CO2(An Regulator) betrieben werden sind vor Spielbeginn bei der Orga vorzuzeigen.
- d. Wir behalten uns vor bei begründeter Problematik oder begründetem Bedenken Waffen nicht zum Spiel zuzulassen.

4. Bang Regel

- a. Auf unserem Gelände gibt es keine „Bang Regel“. Die Sicherheitsabstände sind einzuhalten. Bei Distanzen unter dem minimalabstand der mitgeführten/verwendeten Waffen sind Meleewaffen wie Gummimesser, Schaumpolsterwaffen(Larpbedarf) oder Nerfguns etc. zu verwenden.

5. Hit

- a. Ein Spieler gilt als „Hit“ wenn er am Körper, an der Kleidung oder an der am Körper getragenen Ausrüstung(Weste, Rucksack, etc.) von einer oder mehreren BBs getroffen wird. Dies muss durch den lauten Ausruf „Hit“ preis gegeben werden. Ein Treffer an der aktuell verwendeten Waffe führt zu keinem Hit. Treffer an Waffen auf dem Rücken oder im Holster, also welche die nicht aktuell in Verwendung sind, gelten als Hit. Ist ein Spieler Hit muss er ein Stoffstück(Warnweste oder Tuch) in Rot, Orange oder Gelb Anziehen oder am Kopf befestigen.

6. Munition

- a. Auf dem gesamten Gelände dürfen ausschließlich Bio-BBs verwendet werden.

7. Altersbeschränkungen

- a. Das Mindestalter zur Spielteilnahme ist 14 Jahre.
- b. Alter 14-16 Jahre: Vollgesichtsschutz, Elternerlaubniss und Waffen mit max. 0,5J
- c. Alter 16-18 Jahre: Elternerlaubniss und Waffen mit max. 0,5J

8. Ausrüstungsvorschriften

- a. Das Tragen von festem/geeignetem Schuhwerk ist Pflicht.
- b. Das Tragen einer für Softair geeigneten Schutzbrille/Maske ist auf dem Spielfeld dauerhaft Pflicht. Diese darf nur in der Main-Savezone am Parkplatz sowie auf dem Parkplatz abgenommen werden.

9. Verbotene Gegenstände

- a. Pyrotechnische Effekt
- b. Knallgranaten(z.B. Thunder-B)
- c. Waffen montierte Taschenlampen, Laser und Nachtsichtgeräte. Ausgenommen sind funktionsunfähige Dekoartikel.
- d. Gegenstände die gegen das deutsche Gesetz verstoßen.

10. Verbotene Kleidung

- a. Kleidung und Uniformen des 1. & 2. Weltkrieges und umliegende Zeiträume
- b. Deutsche militärische Rangabzeichen
- c. Patches, Aufnäher oder Gegenstände mit Verfassungswidrigen oder in Deutschland verbotenen Symbolen.

11. Regelverstöße

- a. Verstöße gegen das Regelwerk werden mit Verwarnungen geahndet. Bei wiederholter Verwarnung oder schweren Verstößen wird ein zeitlicher oder dauerhafter Spielfeldverweis ausgesprochen.